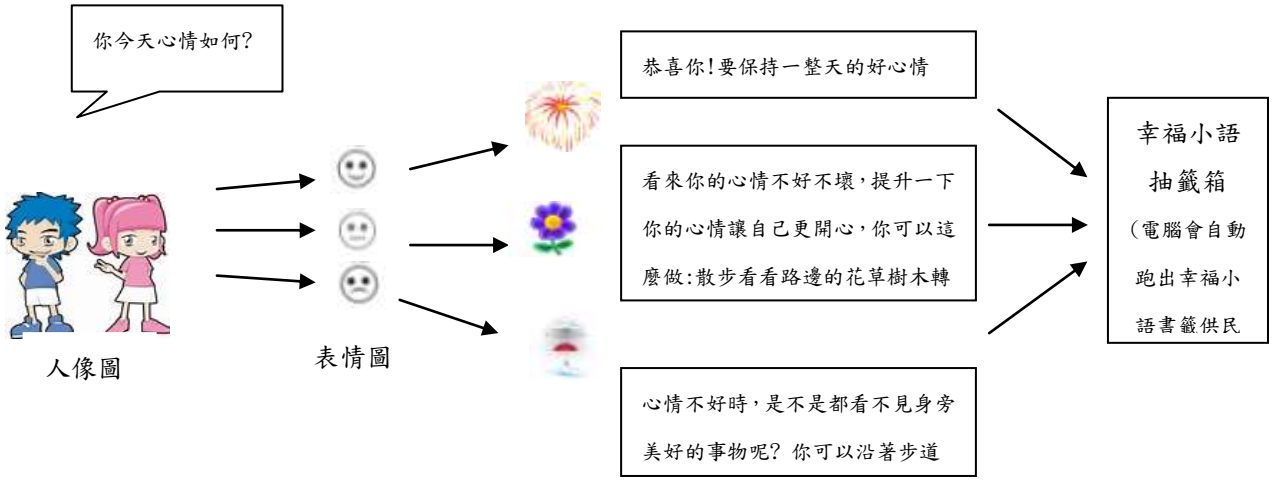
高雄市政府105年度市政創新提案表

編號：37

項目	內容
提案名稱(20字以內)	創建有關心理健康的開心地標、打造心理健康城市以提升市民幸福感和生活品質。
摘要說明(50字以內)	心理健康是人權、健康的基礎，世界衛生組織特別呼籲：「離開了心理健康，就不能稱之為健康」。心理健康是需要透過城市政策擬定，整合教育、勞動、正義、交通運輸、 環境、居住、福利等相互合作協調的社會集體行動來提升。
提案內容(約6百～1千5百字，可分項次、分段落撰寫；內容若參考國內、外案例、書籍文獻、網站資料等，應敘明引用出處。)	**1.問題描述：** 現代壓力大、身心症不斷攀升的時代裡，憂鬱症已成為全球疾病負擔排名第三，衛生福利部公布『國人憂鬱指標』調查：國人整體憂鬱症盛行率高達 8.9%，高於世界衛生組織各專家研究報告中的3－6.1%，103年全國每十萬人自殺死亡率15.2高雄市16.1，顯示社會大眾的心理健康已亮起紅燈。研究顯示：心理健康對成功的社會與經濟發展是明顯相關的，心理健康與否與藥物濫用、暴力、虐待婦女和兒童、憂鬱症、焦慮症、心臟疾病、高失業率、低收入、教育不足、高度壓力的工作、性別歧視息息相關。 澳洲研究發展具有可近性的綠化開放空間可促進身心健康與生活品質。 **2.具體創新作為：** 執行單位:養工處 做法:於本市內惟埤文化園區及駁二特區創建有關心理健康開心地標，內有互動式開心機，當民眾的手觸摸到開心機的螢幕時，螢幕即會顯示正向小遊戲(如說明)，讓民眾在享受藝術、文化、休閒、自然生態、教育的多元生活休閒時，同時感應生命的力量使其元氣滿滿，活化心理健康都市魅力。 **3.經費來源：(公務預算、基金、民間或財務自償性等。)** 市府編列經費。 **4.預期效益：** 推動心理健康普及化及主流化理念，發掘正向之生命價值及生活型態進而改變環境與社區，以提升市民幸福感和生活品質。 **5.可能的風險或限制：** 機器故障

說明:

正向小遊戲　名稱:心晴小棧

①人像圖②文字顯示:你今天心情如何③表情圖(很好、普通、不太好)④很好(用煙火圖)文字顯示:恭喜你!要保持一整天的好心情喔!。普通(用一朵花圖)文字顯示:看來你的心情不好不壞，提升一下你的心情讓自己更開心，你可以這麼做:散步看看路邊的花草樹木轉化心情、細數今天發生的好事並感謝它，不太好(用烏雲下雨圖)文字顯示:心情不好時,是不是都看不見身旁美好的事物呢? 你可以沿著步道走走，做幾個深呼吸聞聞花香⑤幸福小語抽籤箱(幸福小語來源:105 年本市心理健康月將由市民票選可使用於生活中之幸福宣言)